		IN.26.2.15-V1	HAL. 1/2
UPT PP	DIR	Instruksi Kerja Perbaikan dan Perawatan: Multimedia	
30 Agustus 2017			

1. Tujuan

0% kesalahan perawatan

2. Alat dan Bahan

1. Tool set
2. Bahan sesuai dengan kebutuhan

3. Kualifikasi Pelaksanaan

1. Mengerti dan memahami cara kerja Multimedia Proyektor
2. Mengerti dan memahami bagian-bagian Multimedia Proyektor
3. Mengetahui jadwal perawatan yang berstandar

4. Input/Output

1. Input : Perawatan
2. Output : Pelaksanaan perawatan

5. Referensi

1. Buku manual.
2. Instruksi Perawatan Multimedia Proyektor dan Podium


6. Uraian Instruksi Kerja

Smart Podium :

1. Bersihkan setiap komponen yang ada pada smart podium unit.
2. Periksa koneksi kabel Power, VGA, USB, dan sound pada setiap perangkat, PC, Mixer Audio, Access Point, dan Auxiliary nya, pastikan semua koneksi kabel bekerja dengan baik.
3. Periksa perangkat lunak yang ter-install pada smart podium unit, apakah sudah Berjalan dengan baik atau tidak.
4. Periksa fungsi aplikasi secara keseluruhan dan koneksinya dengan layar tampilan active white board.

Multimedia Proyektor:

1. Bersihkan lensa dengan menggunakan lens cleaning paper.
2. Bersihkan bodi proyektor menggunakan kain lembut yang bersih.
3. Periksa koneksi kabel Power, VGA, USB, dan sound pada multimedia proyektor dan PC unit .
4. Periksa kondisi lamp multimedia proyektor, dan periksa lamp hoursnya apakah perlu diganti atau tidak.
5. Periksa koneksi Antara multimedia projector dan active/interactive whiteboard, apakah sudah terkoneksi dan berjalan dengan baik, pastikan pen interactive nya sudah dikalibrasi.

		IN.26.2.15-V1	HAL. 1/2
UPT PP	DIR	Instruksi Kerja Perbaikan dan Perawatan: Multimedia	
30 Agustus 2017			

6. Jika multimedia projector terhubung dengan perangkat smart podium unit, pastikan sudah bekerja dengan baik, dan projector bisa dinyalakan dari smart podium.
7. Bersihkan filter proyektor.

Whiteboard interactive:

1. Bersihkan whiteboard interactive dengan cleaning paper.
2. Cek kontrol Up dan Down whiteboard interactive.
3. Keberfungsian alat.

Controlled