

PANDUAN PROGRAM FASILITASI

Penulisan Buku Ber - ISBN

Pembuatan Konten Digital Untuk Pembelajaran

Pusat Penjaminan Mutu dan Pengembangan Pembelajaran



**Kampus
Merdeka**
INDONESIA JAYA



**POLITEKNIK NEGERI BATAM
TAHUN 2025**



**TIM PENYUSUN PANDUAN
PROGRAM FASILITASI PENULISAN BUKU BER-ISBN
DAN PEMBUATAN KONTEN DIGITAL PEMBELAJARAN**

POLITEKNIK NEGERI BATAM

Hak Cipta : ©2025 pada Politeknik Negeri Batam
Dilindungi Undang – Undang
Diterbitkan oleh : Politeknik Negeri Batam

MILIK POLITEKNIK NEGERI BATAM
TIDAK DIPERDAGANGKAN

Tim Penyusun :

Evaliata Br Sembiring

Eka Mutia Lubis

Sinarti










Rini Amadia

Kms M Avrieldi

Muhammad Fadli Kumangki

LEMBAR PENGESAHAN

PANDUAN PROGRAM FASILITASI PENULISAN BUKU BER-ISBN DAN PEMBUATAN KONTEN DIGITAL PEMBELAJARAN

Proses	Penanggung Jawab			Tanggal
	Nama	Jabatan	Tanda Tangan	
Perumusan dan Evaluasi	Evaliata Br Sembiring	Tim Penyusun		September-Desember 2024
	Eka Mutia Lubis			
	Sinarti			
	Rini Amadia			
	Kms M Avrieldi			
	Muhammad Fadli Kumangki			
Pemeriksaan	Ahmad Riyad Firdaus	Wakil Direktur Bidang Akademik		Maret 2025
Penetapan	Bambang Hendrawan	Direktur	 	11 Maret 2025

KATA PENGANTAR

Pembelajaran Kombinasi (*Blended Learning*) yang diterapkan di Polibatam untuk mendukung metode pembelajaran berbasis proyek/produk (PBL), integrasi kegiatan penelitian dan pengabdian kepada masyarakat pada pembelajaran, serta kebijakan lainnya, membutuhkan sarana dan prasarana yang mendukung agar kegiatan dapat berjalan dengan baik dan berdampak positif bagi mahasiswa. Sarana yang dibutuhkan dapat berupa konten pembelajaran digital, yang mudah diakses dan dapat digunakan oleh mahasiswa yaitu buku referensi digital ber-ISBN dan/atau mendapatkan hak cipta (HKI) serta dalam bentuk konten digital dalam bentuk video, aplikasi, pemanfaatan teknologi VR/AR dan bentuk digital lainnya.

Program ini dilaksanakan sebagai bentuk dukungan bagi dosen/tim *teaching* dalam mempersiapkan media pembelajaran untuk membantu mahasiswa dalam mencapai tujuan pembelajaran setiap mata kuliah. Besar harapan kita semua, program ini dapat memotivasi dosen/pengajar dan tim penulis untuk menghasilkan media pembelajaran daring berbentuk buku sehingga menambah karya buku ber-ISBN dan memiliki hak cipta di Politeknik Negeri Batam.

Pusat Penjaminan Mutu dan Pengembangan Pembelajaran
Politeknik Negeri Batam

DAFTAR ISI

TIM PENYUSUN PANDUAN PROGRAM FASILITASI PENULISAN BUKU BER-ISBN DAN PEMBUATAN KONTEN DIGITAL PEMBELAJARAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI	1
BAGIAN I	2
PROGRAM FASILITASI PENULISAN BUKU Ber-ISBN.....	2
1. Pendahuluan	3
2. Tujuan	3
3. Ketentuan Umum.....	3
3.1 Ketentuan Pengusul Program Fasilitasi	3
3.2 Ketentuan Naskah yang diusulkan	3
3.3 Program Fasilitasi	5
3.4 Alur Kegiatan Program Fasilitasi Buku ISBN	6
4. Mekanisme Kegiatan Pengusulan dan tahap Penilaian.....	6
4.1 Seleksi Dokumen Pengusul.....	6
4.2 Mekanisme Penilaian Dokumen.....	7
BAGIAN II	8
PROGRAM FASILITASI PEMBUATAN KONTEN DIGITAL UNTUK PEMBELAJARAN	8
1. Pendahuluan	9
2. Ruang lingkup	10
3. Ketentuan Umum.....	10
3.1 Ketentuan Pengusul Program Fasilitasi Pembuatan Konten Digital	10
3.2 Ketentuan Konten Digital yang diusulkan.....	10
3.3 Pendanaan Fasilitasi	12
3.4 Alur Kegiatan Program Fasilitasi Pembuatan Konten Digital	12
4. Mekanisme Kegiatan Pengusulan dan tahap Reviu.....	13
5. Kriteria Penilaian	13
6. Proposal Program Fasilitasi Pembuatan Konten Digital	15
LAMPIRAN A	16
LAMPIRAN B	17
LAMPIRAN C.....	19
LAMPIRAN D	20

BAGIAN I

PROGRAM FASILITASI PENULISAN BUKU Ber-ISBN



**PUSAT PENJAMINAN MUTU DAN PENGEMBANGAN PEMBELAJARAN
POLITEKNIK NEGERI BATAM
2025**

1. Pendahuluan

Program Fasilitasi Penulisan Buku Ber-ISBN merupakan salah satu program yang dikelola oleh Pusat Penjaminan Mutu dan Pengembangan Pembelajaran (P4M) Polibatam dalam rangka menjalankan fungsi pengembangan pembelajaran dan penjaminan mutu di bidang pendidikan. Hal ini dilakukan dengan upaya untuk mendukung publikasi bahan ajar dan pedoman terkait pembelajaran. Program ini terbuka bagi dosen-dosen dan sivitas akademika Polibatam dari berbagai ilmu yang telah memiliki naskah buku ajar maupun buku pedoman atau panduan sebagai penunjang kegiatan Tri Dharma Perguruan Tinggi. Naskah buku ajar dapat disusun dari pengalaman pengajaran dan penelitian, yang dapat ditambah dengan terbitan hasil penelitian orang lain dalam bidang ilmu apa pun tetapi belum pernah dijadikan sebagai bahan buku ajar. Sedangkan naskah pedoman atau panduan penunjang kegiatan Tri Dharma dapat disusun dari pengalaman pengelolaan pembelajaran terutama hasil PBL dan/atau kegiatan lainnya.

2. Tujuan

Program ini bertujuan untuk memotivasi dosen agar selalu meneliti, menulis, dan mempublikasi karya khususnya bahan ajar yang dapat dijadikan sebagai referensi pembelajaran bagi mahasiswa dan masyarakat umum. Selain itu juga mendorong sivitas akademika untuk membuat karya tulis berupa pedoman pendukung kegiatan Tri Dharma yang dapat dimanfaatkan bersama.

3. Ketentuan Umum

3.1 Ketentuan Pengusul Program Fasilitasi

Pengusul Program Fasilitasi Buku Ajar ber-ISBN harus memenuhi persyaratan berikut:

- a. Program ini terbuka untuk semua dosen Polibatam yang memiliki NIDN/NIDK/NUPTK dan telah mempunyai naskah lengkap untuk disunting;
- b. Pengusul hanya dapat mengajukan 1 judul naskah per pelaksanaan Program Fasilitasi; sedangkan Pengusul Program Fasilitasi buku pedoman/panduan tidak mempunyai syarat khusus.

3.2 Ketentuan Naskah yang diusulkan

Ketentuan naskah buku ajar:

- a. Naskah buku yang dapat diajukan untuk mendapatkan fasilitasi berupa biaya penerbitan dari program ini adalah naskah buku yang digunakan menjadi sumber pembelajaran di Polibatam atau naskah buku yang didasarkan pada data dan informasi hasil penelitian dan pengabdian kepada masyarakat yang dilakukan oleh pengusul;
- b. Judul buku yang diajukan belum pernah memperoleh insentif sejenis;
- c. Naskah merupakan karya sendiri atau tim, dan dapat berupa kumpulan hasil pendidikan, penelitian dan pengabdian yang akan diterbitkan menjadi buku;

- d. Naskah dapat berupa revisi buku yang sudah terbit dengan persentase perbedaan minimal **50%** dari buku sebelumnya dengan mendefinisikan edisi buku pada halaman cover, dan judul buku berbeda dari sebelumnya (*optional*).
- e. Naskah bukan merupakan hasil terjemahan atau saduran serta harus bebas dari plagiarism (**tingkat kemiripan kurang dari 20%**) (dibuktikan dengan surat pernyataan **Lampiran A**);
- f. Jumlah halaman naskah minimal 50 halaman;
- g. Naskah dapat diketik pada kertas ukuran 15x23 menggunakan huruf *Calibri (Body)* dengan *font* 12 pt dengan jarak spasi 1.15;
- h. Naskah yang diserahkan merupakan naskah lengkap dengan bagian-bagian sebagai berikut:
 - Sampul buku (Judul dan Pengarang)
 - Prakata
 - Daftar isi
 - Daftar Gambar (Jika ada)
 - Daftar Tabel (Jika ada)
 - Isi buku yang terdiri dari beberapa bab atau bagian
 - Daftar Pustaka (minimal 10 referensi, terkini/5 tahun terakhir dan relevan dengan topik buku)
 - Glosarium (Jika ada)
 - Indeks (jika ada)
 - Lampiran (Jika ada)
 - Biodata narasi + foto penulis (Wajib)
 - Sinopsis (Wajib, maksimal 120 kata)
- i. Usulan naskah yang tidak memenuhi persyaratan tidak akan diproses.
- j. Hasil seleksi merupakan keputusan mutlak dari tim Reviuwer dan tidak dapat diganggu gugat.

Ketentuan naskah buku Panduan:

- a. Naskah merupakan karya sendiri atau karya tim;
- b. Naskah dapat berupa revisi buku yang sudah terbit dengan persentase perbedaan minimal **50%** dari buku sebelumnya dengan mendefinisikan edisi buku pada halaman cover, dan judul buku berbeda dari sebelumnya (*optional*).
- c. Naskah harus bebas dari plagiarism (tingkat kemiripan kurang dari 50%);
- d. Jumlah halaman naskah minimal 50 halaman;
- e. Naskah dapat diketik pada kertas ukuran 15x23 menggunakan huruf *Calibri (Body)* dengan *font* 12 pt dengan jarak spasi 1.15;
- f. Naskah yang diserahkan merupakan naskah lengkap dengan bagian-bagian sebagai berikut:
 - Sampul buku (Judul dan Pengarang)
 - Prakata

- Daftar isi
 - Daftar Gambar (Jika ada)
 - Daftar Tabel (Jika ada)
 - Isi buku yang terdiri dari beberapa bab atau bagian
 - Daftar Pustaka (minimal 10 referensi, terkini/5 tahun terakhir dan relevan dengan topik buku)
 - Glosarium (Jika ada)
 - Indeks (jika ada)
 - Lampiran (Jika ada)
 - Biodata narasi + foto penulis (Wajib)
 - Sinopsis (Wajib, maksimal 120 kata)
- g. Usulan naskah yang tidak memenuhi persyaratan tidak akan diproses.
- h. Hasil seleksi merupakan keputusan mutlak dari tim Reviuwer dan tidak dapat diganggu gugat.

3.3 Program Fasilitasi

Ketentuan pendanaan Program Fasilitasi buku ber ISBN meliputi:

- a. Jumlah pendanaan Program Fasilitasi disesuaikan dengan pagu anggaran yang tersedia setiap tahunnya di Polibatam.
- b. Pendanaan Program Fasilitasi buku ajar dapat berbentuk insentif atau pembiayaan yang meliputi Penyuntingan cover layout buku, pengajuan ISBN, HKI, dan E-BOOK
- c. Pendanaan program fasilitasi buku panduan dapat berbentuk insentif atau pembiayaan untuk pengajuan HKI

3.4 Alur Kegiatan Program Fasilitas Buku ISBN

Alur kegiatan program fasilitas Buku ISBN adalah sebagai berikut:



4. Mekanisme Kegiatan Pengusulan dan tahap Penilaian

4.1 Seleksi Dokumen Pengusul

1. Surat pernyataan dibubuhi materai Rp. 10.000 (**Lampiran A**) yang antara lain memuat:
 - a. Pernyataan bahwa buku merupakan karya sendiri dan bebas plagiarisme;
 - b. Pernyataan bahwa belum pernah mendapatkan program fasilitas buku atau insentif buku sejenis untuk judul naskah yang sama pada tahun-tahun sebelumnya.
 - c. Pernyataan tentang kesesuaian buku dengan kurikulum program studi (RPS)
2. Biodata penulis sesuai dengan format terlampir (**Lampiran B**);
3. Berkas buku lengkap sesuai syarat yang tertera pada subbab 3.2.

Kelengkapan berkas poin 1 dan 2 dikirimkan dalam salinan lunak (softcopy) dengan nama file "**Nama-berkas administrasi.pdf**" dan kelengkapan berkas poin 3 dikirimkan dalam softcopy dengan nama file "**nama-berkas buku.pdf**" dan dikirimkan melalui surat elektronik ke Pusat Penjaminan Mutu dan Pengembangan Pembelajaran (**p4m@polibatam.ac.id**).

4.2 Mekanisme Penilaian Dokumen

1. Naskah Buku yang diajukan akan diseleksi oleh tim penilai/reviuwer dan direviu berdasarkan persyaratan administrasi dan kriteria penilaian yang telah ditentukan;
2. Kriteria penilaian antara lain:
 - a. kelengkapan administrasi (surat pernyataan dan biodata);
 - b. kelengkapan syarat naskah (menggunakan instrumen penilaian);

BAGIAN II

PROGRAM FASILITASI PEMBUATAN KONTEN DIGITAL UNTUK PEMBELAJARAN



**PUSAT PENJAMINAN MUTU DAN PENGEMBANGAN PEMBELAJARAN
POLITEKNIK NEGERI BATAM
2025**

1. Pendahuluan

Kultur belajar di Polibatam saat ini dilaksanakan dalam bentuk pembelajaran hybrid, sehingga pembelajaran digital yang mengedepankan fleksibilitas waktu pembelajaran dan aksesibilitas materi ajar. Pengkombinasian pembelajaran tatap muka dengan pembelajaran daring, yang disebut dengan pembelajaran kombinasi, memberikan suasana akademik baru bagi mahasiswa, terlebih ketika pembelajaran dilakukan dalam beberapa lingkungan pembelajaran seperti pertemuan kelas virtual menggunakan e-learning atau tools lain seperti *zoom meeting* ataupun pertemuan tatap muka langsung di kelas.

Seiring dengan ditetapkannya peraturan Direktur Nomor 4 Tahun 2019 tentang Penggunaan Metode Pembelajaran Kombinasi di Lingkungan Politeknik Negeri Batam, Polibatam mewadahi implementasi pembelajaran kombinasi melalui pemilihan metode pembelajaran yang sesuai dengan materi ajar dan karakter pembelajaran. Selain dari pada itu, saat ini model pembelajaran di Polibatam secara umum menerapkan model *Project/Product/Problem Based Learning (PBL)*, sehingga dibutuhkan bahan pengayaan dan pembelajaran yang membantu mahasiswa untuk belajar secara mandiri.

Adapun beberapa jenis model pembelajaran yang dapat diterapkan diantaranya penyampaian materi ajar menggunakan video pembelajaran yang telah dibuat sendiri sebelumnya atau merujuk kepada video referensi yang tersedia di dunia virtual, menggunakan aplikasi dan simulasi serta pemanfaatan teknologi seperti Virtual Reality, Augmented Reality dan lainnya ataupun penyampaian materi langsung melalui kelas daring. Kondisi lingkungan pembelajaran juga dapat dilakukan secara sinkron melalui kelas virtual di e-learning yang dilakukan pada waktu yang sama, namun tempat berbeda dan secara asinkron melalui e-learning yang dilaksanakan pada waktu dan tempat yang berbeda. Saat ini Polibatam telah menerapkan pembelajaran daring di semua mata kuliah menggunakan e-learning sehingga dapat memanfaatkan fitur-fitur standar pada *Learning Management System (LMS)* yang tersedia diantaranya:

- a. Fitur Forum diskusi
- b. Fitur Forum Chat
- c. *Embedded Video* yang digunakan sebagai Link video pembelajaran seperti Youtube
- d. *Video conference dan lainnya.*

Dalam upaya peningkatan mutu pembelajaran di Polibatam melalui pengembangan konten pembelajaran digital melalui kreasi video, aplikasi, pemanfaatan teknologi VR-AR dan lainnya, guna mempermudah distribusi pengetahuan dan pembelajaran mandiri. Pusat Pengembangan Pembelajaran dan Penjaminan Mutu mendorong seluruh dosen untuk membuat/ mengembangkan konten-konten digital pembelajaran yang lebih interaktif melalui program Program Fasilitasi “Pembuatan Konten Digital dalam Pembelajaran Kombinasi (*hybrid learning*)”.

2. Ruang lingkup

Ruang lingkup Program Fasilitasi pembelajaran kombinasi meliputi pembuatan konten bahan ajar dan/atau modul pembelajaran digital dalam bentuk video, aplikasi dan simulasi, penerapan teknologi seperti Virtual Reality (VR), Augmented Reality (AR) dan lain – lain.

3. Ketentuan Umum

3.1 *Ketentuan Pengusul Program Fasilitasi Pembuatan Konten Digital*

Pengusul Program Program Fasilitasi Pembuatan Konten Digital untuk Pembelajaran Kombinasi harus memenuhi persyaratan berikut:

- a. Program ini terbuka untuk semua dosen Polibatam yang memiliki NIDN/NIDK/NUPN;
- b. Pengusul hanya dapat mengajukan 1 proposal per tahun (sebagai ketua pengusul), namun diperbolehkan maksimum 2 proposal sebagai anggota/tim *teaching*;
- c. Setiap Produk yang dihasilkan mencantumkan logo Polibatam;
- d. Setiap Produk yang dihasilkan wajib diajukan HKI dengan pemegang Hak Cipta Politeknik Negeri Batam;
- e. Setiap produk yang dihasilkan, dipublikasi ke pihak internal dan eksternal Polibatam melalui youtube Polibatam (P4M).

3.2 *Ketentuan Konten Digital yang diusulkan*

Salah satu komponen utama penerapan *blended learning* adalah pengembangan media pembelajaran elektronik yang interaktif, menarik, serta dapat digunakan oleh mahasiswa untuk pembelajaran mandiri. Beberapa bentuk konten digital yang dapat difasilitasi dalam pembuatannya, adalah sesuai dengan kriteria berikut ini:

1. Video Pembelajaran

Ketentuan konten video digital yang akan didanai harus memenuhi persyaratan berikut:

- a. Jenis variasi video yang digunakan dapat berupa video tutorial, animasi, presentasi dan talk show;
- b. Minimal membahas 2 topik dalam 1 mata kuliah, dan minimal 1 video dalam 1 topik;
- c. Maksimal durasi setiap video adalah 15 menit, minimal 5 menit/video;
- d. Konten video berisi minimal pembukaan (identitas presenter), Tujuan Pembelajaran, Keterkaitan dengan Pembelajaran sebelumnya ;
- e. Video menggunakan logo Polibatam;
- f. Video merupakan hasil karya sendiri/tim;
- g. Video yang akan diusulkan belum pernah memperoleh insentif sejenis;
- h. Video yang sudah dibuat diunggah ke dalam youtube channel;
- i. Hasil seleksi merupakan keputusan mutlak P4M dan tidak dapat diganggu gugat.
- j. Referensi video pembelajaran berikut ini tetapi tidak terbatas pada :

Jenis Video	Referensi
Presentasi	https://youtu.be/A_yoeJjEmSc
Tutorial	https://www.youtube.com/watch?v=LlPxbgTdcS0
Animasi	https://youtu.be/_d_W8C9QD0E
Video Live	https://youtu.be/5N8mLc6Tgyk?si=FsZczQY9gHfFmB6y

2. Aplikasi

Ketentuan konten digital dalam bentuk aplikasi atau simulasi yang akan didanai harus memenuhi persyaratan berikut:

- a. Aplikasi dapat berupa desktop, web atau mobile;
- b. Minimal membahas 2 topik dalam 1 matakuliah;
- c. Aplikasi dilengkapi dengan panduan penggunaan;
- d. Aplikasi dapat berupa modul praktikum yang dilengkapi dengan materi (bahan ajar) dengan menggunakan aplikasi yang dirancang/dibuat sendiri/tim;
- e. Aplikasi wajib di embedded dalam website Polibatam (e-learning, website pusat pengembangan pembelajaran dan penjaminan mutu);
- f. Aplikasi yang diusulkan belum pernah memperoleh insentif dari Program Fasilitasi pembiayaan lainnya;
- g. Hasil seleksi merupakan keputusan mutlak P4M dan tidak dapat diganggu gugat;
- h. Referensi : <https://youtu.be/RmGOZdRcWdY?si=OEpk-HNokn8soDFI>

3. Konten Digital dengan menerapkan Teknologi VR/AR

Konten digital dengan menerapkan teknologi Virtual Reality (VR)/Augmented Reality (AR) bertujuan untuk membuat mahasiswa dapat berinteraksi dengan lingkungan/Lab praktikum yang ada dalam dunia maya yang disimulasikan oleh komputer dan menggunakan VR Glasses, sehingga mahasiswa merasa berada di dalam lingkungan/Lab praktikum tersebut. Ketentuan konten digital dalam bentuk VR/AR yang akan didanai harus memenuhi persyaratan berikut:

- a. Konten digital yang menerapkan teknologi VR, minimal dapat dioperasikan menggunakan VR glass standar dengan kisaran harga RP.30.000 s.d. RP.200.000
- b. Konten digital yang menerapkan teknologi AR dapat dioperasikan menggunakan minimal sistem operasi Android;
- c. Minimal membahas 2 topik dalam 1 matakuliah;
- d. Produk dilengkapi dengan panduan penggunaan;
- e. Produk yang diusulkan belum pernah memperoleh insentif dari Program Fasilitasi pembiayaan lainnya;
- f. Hasil seleksi merupakan keputusan mutlak P4M dan tidak dapat diganggu gugat;
- g. Referensi teknologi VR/AR

Nama	Referensi
Tutorial VR Geomatika	http://bit.ly/3KfeeLo
Artrace Project	https://youtu.be/AnLoPkzGUiI

3.3 Pendanaan Fasilitas

Ketentuan pendanaan Program Fasilitas pembuatan konten digital meliputi:

- Jumlah pendanaan Program Fasilitas disesuaikan dengan pagu anggaran yang tersedia setiap tahunnya.
- Pendanaan program fasilitas pembuatan konten digital dapat berbentuk insentif dan sesuai dengan instrumen penilaian konten digital yang sudah ditetapkan.

3.4 Alur Kegiatan Program Fasilitas Pembuatan Konten Digital

Alur kegiatan Program Fasilitas Pembuatan Konten Digital adalah sebagai berikut:



4. Mekanisme Kegiatan Pengusulan dan tahap Reviu

4.1 Seleksi Dokumen Pengusul

1. Surat pernyataan dibubuhi materai Rp. 10.000 (**Lampiran C**) yang memuat informasi sebagai berikut:
 - a. Pernyataan bahwa konten digital merupakan hasil karya sendiri/tim;
 - b. Pernyataan bahwa belum pernah mendapatkan Program Fasilitasi atau insentif sejenis untuk judul yang sama pada tahun-tahun sebelumnya.
 - c. Pernyataan bahwa pengusul yang lolos seleksi administratif wajib menyelesaikan program kegiatan sampai selesai (mengirimkan produk kepada P4M) sesuai waktu yang ditetapkan
2. Proposal pengusul sesuai dengan format terlampir (**Lampiran D**)

Kelengkapan berkas poin 1 dikirimkan dalam salinan lunak (softcopy) dengan nama file "**Nama pengusul-berkas administrasi.pdf**" dan kelengkapan berkas poin 2 dikirimkan dalam softcopy dengan nama file "**nama pengusul-berkas usulan.pdf**" dan dikirimkan melalui Link Pendaftaran dari p4m@polibatam.ac.id

4.2. Mekanisme Penilaian/Reviu Pembuatan Konten Digital

1. Konten digital (produk) yang diajukan akan diseleksi oleh tim penilai (reviewer) dan dievaluasi berdasarkan persyaratan administrasi dan kriteria penilaian yang telah ditentukan;
2. Kriteria penilaian antara lain:
 - a. kelengkapan administrasi (surat pernyataan, penggunaan logo Polibatam dan lainnya);
 - b. kelengkapan syarat konten digital (produk) menggunakan instrumen penilaian.

5. Kriteria Penilaian

Kualitas konten digital (media pembelajaran) akan dinilai berdasarkan kriteria sebagai berikut:

a. Video Pembelajaran

- Berkas Administratif
- Kesesuaian dengan RPS/Silabus mata kuliah yang diajarkan di Polibatam
- Video diawali penjelasan tujuan pembelajaran atau keterkaitan dengan materi sebelumnya.
- Penyajian materi bersifat interaktif sehingga memotivasi mahasiswa untuk belajar mandiri.
- Susunan aktivitas dalam *video* mengarahkan mahasiswa untuk berfikir secara runtut berdasarkan tahapan 5M (mengamati, menanya, mengumpulkan informasi, mengasosiasi, mengomunikasikan)
- Video pembelajaran mempunyai kualitas visual (penampilan) dan suara (audio) baik.
- Jumlah variasi video yang digunakan (animasi, tutorial, presentasi, Talk Show, dll)

- Durasi Video pembelajaran tidak lebih dari 5 menit, apabila materi terlalu banyak sehingga dapat di bagi menjadi beberapa video.
- Durasi video simulasi (tutorial) tidak lebih dari 15 menit, apabila materi terlalu banyak sehingga dapat dibagi menjadi beberapa video.
- Jumlah video.
- Video wajib melalui proses editing dengan ketentuan sebagai berikut:
 1. Video animasi atau motion graphic meliputi minimal konten dalam bentuk audio, grafis bergerak, teks dan lainnya
 2. Video Live wajib menampilkan wajah presenter/tutor, teks dan lainnya
- Hindari video presentasi yang direkam melalui zoom dan sejenisnya
- Jika menggunakan talent dalam video, agar talent menggunakan pakaian sopan (tidak baju kaos)
- Video yang tersambung, mohon dibuatkan pengantar kembali di video selanjutnya
- Berikut Contoh video yang boleh dan tidak boleh dalam program fasilitasi ini

Boleh	Tidak Boleh
https://youtu.be/A_yoeJjEmSc?si=qT1vAJRzXOCLgNom	https://youtu.be/oFzQvgSc_YE?si=RxKYZ09L4tGKDxV5

b. Aplikasi

- Berkas Administratif
- Kesesuaian dengan RPS/Silabus mata kuliah yang diajarkan di Polibatam
- Terdapat panduan penggunaan aplikasi, termasuk spesifikasi perangkat dan cara install
- Terdapat penjelasan tujuan pembelajaran atau keterkaitan dengan materi lainnya dalam aplikasi.
- Susunan materi dan aktivitas dalam *aplikasi* mengarahkan mahasiswa untuk berfikir secara runtut berdasarkan tahapan 6M (mengamati, menanya, mengumpulkan informasi, mengasosiasi, mengomunikasikan, dan menerapkan)
- Secara umum media pembelajaran memiliki kualitas visual dan navigasi yang mudah digunakan oleh mahasiswa dan pengguna lainnya seperti dosen, admin atau lainnya.
- Jumlah materi/topik

c. Konten Digital dengan menerapkan Teknologi VR/AR

- Berkas Administratif
- Kesesuaian dengan RPS/Silabus mata kuliah yang diajarkan di Polibatam
- Terdapat panduan penggunaan aplikasi/produk termasuk spesifikasi perangkat dan cara install
- Terdapat penjelasan tujuan pembelajaran atau keterkaitan dengan

- materi sebelumnya.
- Susunan materi dan aktivitas dalam *aplikasi/produk* mengarahkan mahasiswa untuk berfikir secara runtut berdasarkan tahapan 6M (mengamati, menanya, mengumpulkan informasi, mengasosiasi, mengomunikasikan, dan menerapkan)
 - Secara umum media pembelajaran memiliki kualitas visual dan navigasi yang mudah digunakan oleh mahasiswa
 - Jumlah aplikasi/produk

6. Proposal Program Fasilitas Pembuatan Konten Digital

Proposal untuk Program Fasilitas Pembuatan Konten Digital Pembelajaran maksimum berjumlah 5 halaman (tidak termasuk halaman sampul, dan lampiran), yang ditulis menggunakan huruf Times New Roman ukuran 12, dengan jarak baris 1,5 spasi dan margin sebagai berikut: Top, left: 3cm, right, bottom: 2 cm. Ukuran kertas yang digunakan adalah A4. File proposal berukuran maksimal 5 MB dan diunggah ke *form online* yang akan disosialisasikan oleh P4M.

LAMPIRAN A

SURAT PERNYATAAN PESERTA PROGRAM PROGRAM FASILITASI PENULISAN BUKU Ber-ISBN

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Lengkap : _____
Gelar Akademik : _____
NIDN/NIDK/NIP/NIK : _____
Nama penulis lengkap : _____ ; _____
Judul Naskah : _____
Bidang Ilmu **) : _____
Sumber pembelajaran mata kuliah**) : _____
Naskah merupakan hasil terjemahan atau saduran**) : Ya Tidak
Naskah merupakan revisi buku yang sudah terbit sebelumnya : Ya Tidak
Naskah merupakan kumpulan hasil penelitian**) : Ya Tidak

dengan ini menyatakan bahwa:

1. naskah yang saya ajukan merupakan milik saya pribadi/tim*, dan bebas dari plagiarism;
2. Saya belum pernah mendapatkan program fasilitasi buku atau insentif buku sejenis untuk judul naskah yang sama pada tahun-tahun sebelumnya.
3. apabila naskah buku digunakan sebagai Bahan Ajar maka lampirkan RPS bersama dengan surat pernyataan ini

Demikian Surat Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya. Apabila di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini dan atau ada tuntutan dari pihak lain terhadap naskah yang saya kirim, saya bersedia bertanggung jawab, menerima sanksi sesuai dengan ketentuan yang berlaku, dan bersedia mengembalikan seluruh biaya program program fasilitasi yang saya terima.

Batam,
Pengusul,
Meterai
Rp10.000
ttd
(nama Pengusul)

* Coret yang tidak perlu

**) Tidak perlu diisi bagi pengusul program fasilitasi buku panduan

LAMPIRAN B

BIODATA PENULIS * PROGRAM FASILITASI PENULISAN BUKU Ber-ISBN

Nama Lengkap : _____
Gelar Akademik : _____
NIDN/NIDK/NIP/NIK : _____
Alamat Rumah : _____
Nomor telepon/hp : _____
email : _____
Alamat Kantor : _____
Telepon Kantor : _____

Riwayat Pendidikan

Jenjang	Tahun Lulus	Perguruan Tinggi	Bidang Spesialisasi
S-1			
S-2			
S-3			

Nama Mata Kuliah yang Diampu 3 tahun terakhir

No	Nama Mata Kuliah	Strata

Pengalaman Penelitian 5 Tahun Terakhir

Tahun	Topik/Judul Penelitian	Sumber Dana

Pengalaman Publikasi di Berkala Ilmiah 5 Tahun Terakhir (tidak termasuk prosiding seminar)

Nama(-nama) penulis	Tahun terbit	Judul artikel	Nama berkala	Volume dan halaman	Status akreditasi

Pengalaman Penerbitan Buku 10 Tahun Terakhir

Nama(-nama) penulis	Judul Buku	Tahun	Penerbit	ISBN

Catatan:

*Biodata wajib diisi dengan lengkap dan benar

Batam,
 Pengusul,

ttd
 (nama Pengusul)

LAMPIRAN C

SURAT PERNYATAAN

**PESERTA PROGRAM PROGRAM FASILITASI PEMBUATAN KONTEN
DIGITAL UNTUK PEMBELAJARAN**

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Lengkap : _____
Gelar Akademik : _____
NIDN/NIDK/NIP/NIK : _____
Nama Matakuliah : _____
Bidang Ilmu : _____
Jurusan : _____

Dengan ini menyatakan bahwa:

- a. Konten digital yang saya ajukan merupakan milik saya pribadi/tim*, dan bebas dari plagiarism;
- b. Konten Digital yang diajukan belum pernah mendapatkan Program Fasilitasi atau insentif sejenis.
- c. Konten Digital yang dihasilkan dapat di Publikasikan melalui youtube Polibatam (P4M) dan dapat digunakan oleh pihak eksternal (untuk kebutuhan pembelajaran seperti merdeka belajar dan lainnya)
- d. Saya Berkomitmen untuk meyelesaikan program kegiatan sampai selesai (mengirimkan produk ke P4M) sesuai dengan waktu yang ditetapkan

Demikian Surat Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya. Apabila di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini dan atau ada tuntutan dari pihak lain terhadap konten digital (produk) yang saya kirim, saya bersedia bertanggung jawab, menerima sanksi sesuai dengan ketentuan yang berlaku, dan bersedia mengembalikan seluruh biaya program Program Fasilitasi yang saya terima.

Batam,
Pengusul,

Meterai
Rp10.000

ttd
(nama Pengusul)

* Coret yang tidak perlu

LAMPIRAN D

PROPOSAL PROGRAM FASILITASI PEMBUATAN KONTEN DIGITAL DALAM PEMBELAJARAN

Diajukan Oleh:

<Nama Lengkap dan Gelar>

<Jurusan/Program Studi>



**Pusat Pengembangan Pembelajaran dan Penjaminan Mutu
Politeknik Negeri Batam
2025**

IDENTITAS PENGUSUL

I. IDENTITAS DIRI

- Nama Lengkap : _____
- Gelar Akademik : _____
- NIDN/NIDK/NIP/NIK : _____
- Alamat : _____
- E-Mail : _____

II. IDENTITAS ANGGOTA (Apabila Konten dikerjakan oleh Tim Teaching)

- Nama Lengkap : _____
 - Gelar Akademik : _____
 - NIDN/NIDK/NIP/NIK : _____
 - E-Mail : _____
 - Jurusan/Program Studi : _____
-
- a. Nama Lengkap : _____
 - b. Gelar Akademik : _____
 - c. NIDN/NIDK/NIP/NIK : _____
 - d. E-Mail : _____
 - e. Jurusan/Program Studi : _____

**Silahkan ditambah sesuai jumlah Tim*

III. IDENTITAS MATA KULIAH

- Jurusan/Program Studi : _____
- Mata Kuliah : _____
- Topik : 1. _____
2. _____
3. dst

1. PENDAHULUAN

Berisi Latar Belakang atau konsep pembelajaran yang saat ini dan yang akan datang untuk mata kuliah yang diajukan serta lainnya dianggap perlu untuk disampaikan.

2. TUJUAN

Berisi Tujuan pembuatan produk atau lainnya yang dianggap perlu.

3. KONSEP DAN SKENARIO PRODUK

Berisi konsep dan scenario produk yang diusulkan atau lainnya yang dianggap perlu.

4. RINCIAN PRODUK

No	Judul Topik	Jumlah produk	Tipe Konten (Video/Aplikasi/VR/AR)	Digunakan pada Semester
1				
2				
3	Dst..			

5. MEKANISME PEMBUATAN Konten Digital

Berisi mekanisme pembuatan konten digital, alat yang dibutuhkan, dan aplikasi yang digunakan, dan lainnya

6. LAIN – LAIN

Tuliskan lain-lain yang dianggap perlu

7. PENUTUP

8. LAMPIRAN

RPS dan Silabus (dalam bentuk link dan dapat diakses oleh tim penilai/reviuwer)

Batam,

Pengusul,

ttd

(nama Pengusul)